

Бекітемін
Мектеп директоры


"11" тамыз 2021

Келісемін
Директордың оқу ісі
жөніндегі орынбасары:
Түнісов А.
"11" тамыз 2021

ӘБ отырысында
қаралды:

ӘБ жетекшісі: Байбормаева С.
Хаттама № 1

КҮНТІЗБЕЛІК-ТАҚЫРЫПТЫҚ ЖОСПАРЛАУ

Мұғалім: Дангелбаева Аңжас

Облыс, қала, аудан, ауыл: _____

Мектеп: МКОУ "Жоқары Жаңа орта білім беретін мектебі"

Сынып: 3-11 сыныптар

Пән: Информатика

2021-2022 оқу жылы

**«Цифрлық сауаттылық» пәні бойынша күнтізбелік тақырыптық жоспар
3 сынып**

**Информатика. Жалпы білім беретін мектептің 3-сыныбына арналған оқулық.
Г.А.Көпеева, Ү. М. Ділманова – Астана: «Арман-ПВ» баспасы, 2018.**

р/с	Сабақтың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі күні, айы, жылы	Үй тапсырмасы
1 тоқсан. 1 бөлім. Программалау (ортақ тақырыптары: «Жабайы табиғат», «Жақсы» деген немене? «Жаман» деген немене?))					
1	Өміріміздегі қайталаулар	3. 4. 1. 1 қайталауды қолданатын алгоритмдер құрастыру (цикл);	1	04.09.2021ж.	§1
2	Циклдер	3. 4. 1. 2 циклдік алгоритмді іске асыру;	1	11.09.2021ж.	§2
3	Кейіпкердің қозғалысы	3. 4. 2. 4. программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру; 3.3.2.2 желідегі ақпарат алмасу жолдарын түсіндіру;	1	18.09.2021ж.	§3
4	Қозғалыс командаларын жоба құруда қолдану	3. 4. 2. 4. программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру; 3.3.2.2 желідегі ақпарат алмасу жолдарын түсіндіру;	1	25.09.2021ж.	§4
5	Практикалық тапсырмалар	3. 4. 2. 4. программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру; 3.3.2.2 желідегі ақпарат алмасу жолдарын түсіндіру;	1	02.10.2021ж.	§5
6	Желіде тілдесу	3. 1. 3. 1 Интернет желісінде жұмыс істеуде жеке қауіпсіздігінің негізгі ережелерін ескеру.	1	09.10.2021ж.	§6
7	Әлеуметтік желілер мен мессенджерлер	3. 1. 3. 1 Интернет желісінде жұмыс істеуде жеке қауіпсіздігінің негізгі ережелерін ескеру.	1	16.10.2021ж.	§7
8	Өзіңді тексер! Шығармашылық тапсырмалар	3. 1. 3. 1 Интернет желісінде жұмыс істеуде жеке қауіпсіздігінің негізгі ережелерін ескеру.	1	23.10.2021ж.	§8
8 сағат					
2 тоқсан. 2 бөлім. Ойын құру (ортақ тақырыптары: «Уақыт», «Сәулет»)					
9	Ойынның сценарийі	3. 4. 2. 1 дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу; 3.2.1.1 таңбалы, нөмірленген тізімдер жасау;	1	13.11	§9

10	Көріністер	3.4.2.2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу;	1	20.11	§10
11	Кейіпкерлер	3. 4. 2. 3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу; 3.4.2.4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;	1	27.11	§11
12	Практикалық жұмыс	3. 4. 2. 3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу; 3.4.2.4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;	1	04.12	§12
13	Костюм ауыстыру	3.4.2.4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру;	1	11.12	§13
14	Менің ойыным	3.4.1.1 қайталауды қолданатын алгоритмдер құрастыру (цикл); 3.4.2.3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу; 3.4.2.2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу; 3.4.2.4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру.	1	11.12	§14
15	Практикалық жұмыс	3.4.1.1 қайталауды қолданатын алгоритмдер құрастыру (цикл); 3.4.2.3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу; 3.4.2.2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу; 3.4.2.4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру.	1	18.12	§15
16	Өзіңді тексер! Шығармашылық тапсырмалар	3.4.1.1 қайталауды қолданатын алгоритмдер құрастыру (цикл); 3.4.2.3 программалау ойын алаңында бірнеше кейіпкерлермен жұмыс істеу; 3.4.2.2 программалау ойын алаңында бірнеше көріністермен жұмыс істеу; 3.4.2.4 . программалау ойын алаңында ойын құру барысында циклдік алгоритмді жүзеге асыру.	1	25.12	§16
8 сағат					
3 тоқсан. 3 бөлім. Робототехника. Жоба (ортақ тақырыптары: «Өнер», «Көрнекті тұлғалар»)					
17	Word мәтіндік редакторы	3. 1. 1. 1 таңба регистрін, пернетақтаның орналасуын, меңзерді басқаруды өзгерту үшін клавиштерді	1	21.01.2022ж	§17

		пайдалану; 3.2.1.2 мәтінді теру ережесін сақтау; 3.2.1.3. мәтінді өңдеу.			
18	Жобаға идея	3. 1. 1. 1 таңба регистрін, пернетақтаның орналасуын, меңзерді басқаруды өзгерту үшін клавиштерді пайдалану; 3.2.1.2 мәтінді теру ережесін сақтау; 3.2.1.3. мәтінді өңдеу.	1	28.01	§18
19	Құжатты рәсімдейміз	3.2.1.4 шрифті пен абзацты пішімдеу.	1	04.02	§19
20	Мәтіндегі иллюстрация	3.3.1.1 ақпарат іздеуді іске асыру (құжаттағы мәтін үзіндісі); 3.2.1.5. суреттерді мәтінге енгізіп, реттеу	1	11.02	§20
21	Компьютерде және құжатта ақпарат іздеу.	3.3.1.1 ақпарат іздеуді іске асыру (құжаттағы мәтін үзіндісі); 3.2.1.5. суреттерді мәтінге енгізіп, реттеу	1	18.02	§21
22	Робот қолының қозғалысы (1-сабақ)	3.5.3.1 орта қозғалтқыш жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу;	1	25.02	§22
23	Робот қолының қозғалысы (2-сабақ)	3.5.3.1 орта қозғалтқыш жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу;	1	25.02	§23
24	Цикл блогы	3.5.2.1 робот қозғалысын ұйымдастыру үшін циклды пайдалану;	1	04.03	§24
25	«Робот-тазартқыш» құрастыру	3.5.3.1 орта қозғалтқыш жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу; 3.5.2.1 робот қозғалысын ұйымдастыру үшін циклды пайдалану;	1	11.03	§25
26	Практикалық жұмыс.	3.5.3.1 орта қозғалтқыш жылдамдығының мөлшерін орнату және жылдамдығын реттеу; 3.5.2.1 робот қозғалысын ұйымдастыру үшін циклды пайдалану;	1	18.03	§26

10 сағат

**4 тоқсан. 4-бөлім. – Презентациялар
(ортақ тақырыбы: «Су – өмірдің қайнар көзі»)**

27	Презентация құру	3.2.3.1 мәтін мен бейнені қамтитын қарапайым презентациялар жасау; 3.1.2.1 қолданбалы программаларда «қызу» клавиштерді қолдану;	1	01.04	§27
28	Презентация дизайны	3.2.3.3 презентацияны безендіру үшін дайын дизайнды пайдалану;	1	08.04	§28
29	Анимация және ауысу	3.2.3.2 слайдтар арасында ауысуды қолдану;	1	15.04	§29

30	Жоба жұмысына презентация жасау.	3.2.3.2 слайдтар арасында ауысуды қолдану;	1	22.04	§30
4 тоқсан. 5-бөлім - Мәтін, графика және презентация (ортақ тақырыбы: «Демалыс мәдениеті. Мерекелер»).					
31	Фотосуреттер	3. 2. 2. 1 фотосуреттерді өңдейтін (жарық, контраст, жиектеме) программалар қолдану;	1	29.04	§31
32	Фотосуреттер топтамасы	3. 2. 2. 1 фотосуреттерді өңдейтін (жарық, контраст, жиектеме) программалар қолдану;	1	06.05	§32
33	Жобамен таныстыру.	3.2.3.1 мәтін мен бейнені қамтитын қарапайым презентациялар жасау; 3.2.3.3 презентацияны безендіру үшін дайын жобаны пайдалану; 3.2.3.2 слайдтар арасында ауысуды қолдану;	1	13.05	§33
34	Өзіңді тексер! Шығармашылық тапсырмалар	3.2.3.1 мәтін мен бейнені қамтитын қарапайым презентациялар жасау; 3.2.3.3 презентацияны безендіру үшін дайын жобаны пайдалану; 3.2.3.2 слайдтар арасында ауысуды қолдану;	1	20.05	§34
8 сағат					
Барлығы: 34 сағат					

**«Ақпараттық – коммуникациялық технологиялар» пәні бойынша
күнтізбелік тақырыптық жоспар
4 сынып**

Информатика. Жалпы білім беретін мектептің 4-сыныбына арналған оқулық.
Ж.У.Кобдикова, Г.А.Көпеева, А.А.Қаптағоева, А.Ф.Юсупова – Астана: «Арман-ПВ» баспасы, 2019.

р/с	Сабақтың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі күні, айы, жылы	Үй тапсырмасы
1 тоқсан. 1 бөлім. Программалау (ортақ тақырыптары: «Менің Отаным – Қазақстан», «Адами құндылықтар»)					
1	Айнымалылар	4.4.2.1 айнымалыларды қолдану;	1	03.09.2021ж	§1
2	Кейіпкердің костюмін өзгерту.	4.4.1.1 кірістірілген циклды жүзеге асыру;	1	10.09	§2-3
3	Кейіпкердің костюмін өзгерту. Жоба құру	4.4.1.1 кірістірілген циклды жүзеге асыру;	1	17.09	§2-3
4	Өз ойынының сценарийі	4.2.1.1 мәтінде қарапайым кестелер жасау;	1	24.09	§4
5	Өз ойынының сценарийі	4.2.1.1 мәтінде қарапайым кестелер жасау;	1	01.10	§4
6	Логикалық операторлар	4.4.1.2 логикалық операторларды пайдалану;	1	08.10	§5
7	Салыстыру операторлары	4.4.1.3 салыстыру операторларын пайдалану;	1	15.10	§6
8	Өз ойыным.	4.4.2.2 өз сценарийі бойынша ойын жасау;	1	22.10	§7-§8
9	Өз ойыным. Жоба құру	4.4.2.2 өз сценарийі бойынша ойын жасау;	1	29.10	§7-§8
9 сағат					
2 тоқсан. 2 бөлім. Робототехника. Лабиринт және кегельринг (ортақ тақырыптары: «Мәдени мұра» , «Мамандықтар әлемі»)					
10	Түс датчигі	4.5.1.1 түс датчигін қолдану;	1	12.11	§9
11	Бағдаршам-робот	4.5.1.1 түс датчигін қолдану;	1	19.11	§10
12	Ультрадыбыс датчигі	4.5.1.2 ультрадыбыс датчигін қолдану;	1	26.11	§11
13	Ультрадыбыс датчигі. Жоба құру	4.5.1.2 ультрадыбыс датчигін қолдану;	1	03.12	§12
14	Лабиринттан шығу	4.5.1.2 ультрадыбыс датчигін қолдану;	1	10.12	§13
15	Кегльринг	4.5.1.1 түс датчигін қолдану; 4.5.1.2 ультрадыбыс датчигін қолдану;	1	17.12 бірк.	§14
16	Кегльринг. Жоба құру	4.5.1.1 түс датчигін қолдану; 4.5.1.2 ультрадыбыс датчигін қолдану;	1	24.12	§15
7 сағат					

3 тоқсан. 3 бөлім. Видео жасау (ортақ тақырып: «Табиғат құбылыстары»)					
17	Видеожазба	4.2.4.1 бейнеклиптерді жасау;	1	21.01.2022ж	§16
18	VideoPad редакторының мүмкіндіктері	4.2.4.1 бейнеклиптерді жасау;	1	28.01	§17
19	Видеоны өңдеу	4.2.4.1 бейнеклиптерді жасау;	1	04.02	§18
20	Видеоны өңдеу. Жоба құру.	4.2.4.1 бейнеклиптерді жасау;	1	11.02	§19
3 тоқсан. 4 бөлім. Презентациялар (ортақ тақырып: «Қоршаған ортаны қорғау»)					
21	Презентацияларға арналған ақпарат. Жоба құру	4.2.3.1 слайд үшін макет таңдау; 4.3.1.1 ақпарат іздеу (компьютердегі файлдар мен бумалар, құжаттағы мәтін үзіндісі); 4.3.2.1браузер параметрлерін қолдану (бетбелгілер жасау, журналды және жүктеуді көру);	1	18.02	§20-21
22	Презентация слайдының макеті	4.2.3.1 слайд үшін макет таңдау; 4.3.1.1 ақпарат іздеу (компьютердегі файлдар мен бумалар, құжаттағы мәтін үзіндісі); 4.3.2.1браузер параметрлерін қолдану (бетбелгілер жасау, журналды және жүктеуді көру);	1	25.02	§22
23	Презентациядағы дыбыстар	4.2.4.2 белгілі бір тақырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану; 4.2.3.3 презентацияға дыбыс пен бейнені кірістіру;	1	04.03	§23
24	Презентациядағы видео	4.3.1.1 ақпарат іздеу (компьютердегі файлдар мен бумалар, құжаттағы мәтін үзіндісін); 4.2.3.2 презентациялардағы нысандар анимациясын келтіру; 4.2.4.2 белгілі бір тақырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану; 4.2.3.3 презентацияға дыбыс пен бейнені кірістіру;	1	11.03	§24
25	Презентациядағы видео. Жоба құру	4.3.1.1 ақпарат іздеу (компьютердегі файлдар мен бумалар, құжаттағы мәтін үзіндісін); 4.2.3.2 презентациялардағы нысандар анимациясын келтіру; 4.2.4.2 белгілі бір тақырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану; 4.2.3.3 презентацияға дыбыс пен бейнені кірістіру;	1	18.03	§25
26	Презентациядағы анимация	4.2.3.2 презентациялардағы нысандардың анимациясын келтіру; 4.2.1.2 құжатқа сурет енгізу;	1	01.04	§26

10 сағат					
4 тоқсан. 5 бөлім. Болашақтың компьютерлері (ортақ тақырыптары: «Болашаққа саяхат», «Ғарышқа саяхат»)					
27	Интернетке деректер жіберу	4.3.2.2 файлдары қоса берілген хабарламаларды электрондық пошта арқылы қабылдау және жіберу;	1	08.04	§27
28	Электронды поштамен файлдарды қабылдау және жіберу	4.3.2.2 файлдары қоса берілген хабарламаларды электрондық пошта арқылы қабылдау және жіберу;	1	15.04	§28
29	Пароль сенімділігі	4.3.2.1 браузер параметрлерін қолдану (бетбелгілер жасау, журналды және жүктеуді көру); 4.3.2.2 файлдары қоса берілген хабарламаларды электрондық пошта арқылы қабылдау және жіберу; 4.1.3.1 сенімді пароль критерийлерін айқындау;	1	15.04	§29
30	Интернетке деректер жіберу. Жоба құру	4.3.2.1 браузер параметрлерін қолдану (бетбелгілер жасау, журналды және жүктеуді көру); 4.3.2.2 файлдары қоса берілген хабарламаларды электрондық пошта арқылы қабылдау және жіберу; 4.1.3.1 сенімді пароль критерийлерін айқындау;	1	22.04	§30
31	Пароль сенімділігі. Жоба құру.	4.3.2.1 браузер параметрлерін қолдану (бетбелгілер жасау, журналды және жүктеуді көру); 4.3.2.2 файлдары қоса берілген хабарламаларды электрондық пошта арқылы қабылдау және жіберу; 4.1.3.1 сенімді пароль критерийлерін айқындау;	1	29.04	§31
32	Болашақтағы компьютерлер	4.1.1.1 компьютерлік және мобильді технологиялардың ескіруі ғылыми-техникалық прогреспен байланысты екенін түсіндіру; 4.3.1.1 ақпаратты іздеу (компьютердегі файлдар мен бумалар); 4.2.4.2 белгілі бір тақырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану.	1	06.05	§32
33	Болашақтағы компьютерлер	4.1.1.1 компьютерлік және мобильді технологиялардың ескіруі ғылыми-техникалық прогреспен байланысты екенін түсіндіру; 4.3.1.1 ақпаратты іздеу (компьютердегі файлдар мен	1	13.05	§32

		бумалар); 4.2.4.2 белгілі бір тақырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану.			
34	Жобалық жұмыстар	4.3.1.1 ақпаратты іздеу (компьютердегі файлдар мен бумалар); 4.2.4.2 белгілі бір тақырыпта фотосуреттер, дыбыстар және бейнелерді пайдалану.	1	20.05	
8 сағат					
Барлығы: 34 сағат					

«Информатика» пәні бойынша күнтізбелік тақырыптық жоспар
5 сынып

Информатика. Жалпы білім беретін мектептің 5-сыныбына арналған оқулық.
Р.А. Қадырқұлов, Г.К.Нұрмұханбетова - Алматы: «Алматыкітап» баспасы, 2020.

p/c	Сабақтың тақырыбы	Оқыту мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі күні, айы, жылы	Үй тапсырмасы
				5а-5ә	
1 тоқсан. 1 бөлім. Ақпаратты ұсыну					
1	Біздің айналамыздағы ақпарат	5.2.1.1 әртүрлі ақпараттың мысалдарын келтіру және ақпаратты әртүрлі нысандарда ұсыну	1	03-07.09	§1.1
2	Ақпарат беру	5.2.1.2 байланыс арналары, ақпарат көздері және қабылдағыштарының мысалын келтіру	1	10-14.09	§1.2
3	Ақпаратты шифрлау	5.2.1.3 мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау	1	17021.09	§1.3
4	Ақпаратты шифрлау	5.2.1.3 мәтіндік ақпаратты кодтау және декодтау	1	24-28.09	§1.3
5	Екілік ақпаратты ұсыну	5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру	1	01-05.10	§1.4
6	Графикалық ақпаратты екілік кодта ұсыну	5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру	1	08-12.10	§1.5
7	Графикалық ақпаратты екілік кодта ұсыну	5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру	1	15-19.10	§1.5
8	Шығармашылық – практикалық тапсырмалар БЖБ№1	5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру	1	22-26.10	§1.6-1.7
9	Шығармашылық – практикалық тапсырмалар	5.2.1.4 компьютерге арналған барлық ақпарат екілік түрінде ұсынылғанын түсіндіру	1	29.10-9.11	§1.6-1.7
9 сағат					
2 тоқсан. 2 бөлім. Компьютерлік графика					
10	Растрлық және векторлық графикалық редакторлар	5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу	1	12-16.11	§2.1
11	Растрлық суреттерді құру және редакциялау	5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу	1	19-23.11	§2.2
12	Растрлық суреттерді өңдеу	5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу	1	26-30.11	§2.3
13	Растрлық суреттерді өңдеу. Практикалық жұмыс.	5.2.2.2 растрлық кескіндерді жасау және өңдеу	1	3-7.12	§2.4
14	Векторлық суреттерді құру	5.2.2.3 векторлық суреттер өңдеу жасау және өңдеу	1	10-14.12	§2.5
15	Қисық бетімен жұмыс	5.2.2.3 векторлық суреттер жасау және	1	17-21.12	§2.6
16	Растрлық және векторлық суреттерді салыстыру	5.2.2.4 растрлық және векторлық графиканың артықшылықтары мен кемшіліктерін бағалау	1	24-28.12	§2.7
7 сағат					
3 тоқсан. 3 бөлім. Робототехника					
17	Роботтың түрлері және оларды қолдану	5.3.4.1 робот анықтамасын тұжырымдау 5.3.4.2 Роботтардың түрлерінің үлгілері және оларды қолдану	1	21-18.01	§3.1

		салаларына мысал келтіру			
18	Робототехниканың тарихы және оның келешегі	5.3.4.1 робот анықтамасын тұжырымдау 5.3.4.2 Роботтардың түрлерінің үлгілері және оларды қолдану салаларына мысал келтіру	1	28-25.01	§3.2
19	Гипроскопиялық датчик	5.3.4.3 робототехника саласындағы адамзаттың техникалық жетістіктеріне мысалдар келтіру	1	04-01.02	§3.3
20	Бұрылыстар. Практикалық жұмыс	5.3.4.4 гироскопиялық датчик жұмыс істеу принципін түсіндіру; 5.3.3.1 роботтың бұрыштық бейімділігін анықтау үшін бағдарламалар жасау	1	11-08.02	§3.4-3.5
21	Бұрылыстар. Практикалық жұмыс	5.3.3.2 роботты көрсетілген градусқа бұру үшін бағдарламалар жасау	1	18-15.02	§3.4-3.5
3 тоқсан. 4 бөлім. Роботтардың жарысы					
22	Роботтың сызық бойымен қозғалысы. Практикалық жұмыс	5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану	1	25-22.02	§4.1-4.2
23	Роботтың сызық бойымен қозғалысы. Практикалық жұмыс	5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану	1	04-01.03	§4.1-4.2
24	Робо – сумо	5.3.3.4 объектіні табу үшін ультрадыбыстық датчикті пайдалану	1	11-08.03	§4.3-4.4
25	Практикалық тапсырмалар	5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану	1	18-15.08.03 бірікт.5ә сын	§4.3-4.4
26	Шығармашылық – практикалық тапсырмалар	5.3.3.3 робот қозғалысын ұйымдастыруға арналған түс датчигін қолдану	1	01-05.04	қайталау
10 сағат					
4 тоқсан. 5 бөлім. Компьютер және қауіпсіздік					
27	Компьютерде өзіңе зиян келтірмей қалай жұмыс істеуге болады?	5.4.1.1 қауіпсіздік ережелерін бұзу салдары туралы талдау	1	08-12.04	§5.1
28	Ақпаратты цифрлық тасымалдағыштар	5.1.1.1 сандық ақпараттың цифрлық тасымалдау құралдарын сипаттау	1	15-19.04	§5.2
29	Интернетте жұмыс істеу қаншалық қауіпті?	5.4.2.1 біреудің жұмысын көшіру заңсыздығы туралы айту	1	22-26.04	§5.3
30	Компьютердегі деректерді қалай қорғауға болады?	5.4.2.2 құжаттарға арналған пароль орнату	1	29-03.05	§5.4
31	Жалпыға қолжетімді бумалар мен файлдар жасау	5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу	1	06-10.05	§5.5
32	Жалпыға қолжетімді бумалар мен файлдар жасау	5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу	1	06-10.05	§5.5
33	Шағын жобалар орындау	5.4.2.2 құжаттарға арналған пароль орнату; 5.2.2.1 құжатты басып шығару үшін тиімді ұйымдастыру (бет параметрлерін орнату, алдын ала қарауды орындау); 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу.	1	13-17.05	§5.6-5.7
34	Шағын жобалар орындау	5.4.2.2 құжаттарға арналған пароль орнату; 5.2.2.1 құжатты басып шығару үшін тиімді ұйымдастыру (бет параметрлерін орнату, алдын ала қарауды орындау); 5.1.3.1 ортақ пайдалану файлдарын орналастыру, редакциялау, жүктеу.	1	20-24.05	қайталау
8 сағат					

Барлығы: 34 сағат

«Информатика» пәні бойынша күнтізбелік тақырыптық жоспар

6 сынып

Информатика. Жалпы білім беретін мектептің 6-сыныбына арналған оқулық.
Р.А.Қадырқұлов, Г.К.Нұрмұханбетова – Алматы: «Алматыкітап» баспасы, 2020.

р/с	Сабақтың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі күні, айы, жылы	Үй тапсырмасы
				6а-6ә	
1 тоқсан. 1 бөлім. Компьютерлік жүйелер мен желілер					
1	Эргономика дегеніміз не?	6.4.1.1 эргономика міндеттерін (барынша жайлылық пен тиімділік үшін) тұжырымдау және шешу	1	02-02.09	§1.1
2	Қоғамдағы интернетке тәуелділік мәселелері	6.4.2.1 интернетке тәуелділіктің проблемаларын талқылау	1	09-11.09	§1.2
3	Есептеу техникасының даму тарихы	6.1.1.1 компьютерлік технологияның даму тарихы мен келешегі туралы әңгімелеу	1	16-18.09	§1.3
4	Есептеу техникасының даму тарихы	6.1.1.1 компьютерлік технологияның даму тарихы мен келешегі туралы әңгімелеу	1	23-25.09	§1.3
5	Компьютер қалай жұмыс істейді?	6.1.1.2 компьютердің негізгі құрылғыларының өзара әрекеттесуін түсіндіру 5.1.1.1 сандық ақпараттың цифрлық тасымалдау құралдарын сипаттау	1	30-02.10	§1.4
6	Операциялық жүйе	6.1.2.1 операциялық жүйелердің негізгі функцияларын атау	1	07-09.10	§1.5
7	Сымсыз желілер	6.1.3.1 сымсыз байланыстың артықшылықтарын түсіндіру	1	14-16.10	§1.6
8	Сымсыз желілер БЖБ №1	6.1.3.1 сымсыз байланыстың артықшылықтарын түсіндіру	1	21-23.10	§1.6
9	Практикалық тапсырмалар	6.1.3.1 сымсыз байланыстың артықшылықтарын түсіндіру	1	28-30.10	§1.7
9 сағат					
2 тоқсан. 2 бөлім. 3D баспа					
10	3D редакторы	6.3.1.1 3D-модельдер қолдану мысалдарын келтіру; 6.3.1.2 3D-редактордың мүмкіндіктерін сипаттау	1	11-13.11	§2.1
11	3D редактор құралдары	6.3.1.3 3D-редакторының графикалық примитивтерді құруға арналған құралдарын пайдалану	1	18-20.11	§2.2
12	Объектілердің үшөлшемді модельдері. Конус, цилиндр және сфера құру	6.3.1.4 айналу денелерін құру және оларды түрлендіру	1	25-27.11	§2.3
13	3D редактордағы объектілердің модельдерін құру	6.3.1.5 3D-редактордағы объектілердің модельдерін құру	1	2-4.12	§2.4
14	Оқиғалардың үшөлшемді модельдері	6.3.1.5 3D-редактордағы объектілердің модельдерін құру	1	9-11.12	§2.5
15	3D баспасын баптау БЖБ №2	6.3.1.6 басып шығару үшін 3D-үлгіні экспорттау; 6.3.1.7 3D-баспасын баптау	1	16 бірікт.-18.12	§2.6
16	3D модельдерді практикалық тұрғыдан	6.3.1.6 басып шығару үшін 3D-үлгіні экспорттау;	1	23-25.12	§2.7

	құрастыру	6.3.1.7 3D-баспасын баптау			
7 сағат					
3 тоқсан. 3 бөлім. Python тілінде программалау					
17	IDE – мен танысу	6.1.2.2 IDE (ай ди и) интерфейсінің мүмкіндіктерін қолдану	1	20-22.01	§3.1
18	Тіл әліппесі. Синтаксис	6.3.2.1 Python (пайтон) тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу	1	27-29.01	§3.2
19	Деректердің типтері	6.3.3.1 деректер түрлерін жіктеу	1	03-05.02	§3.3
20	Арифметикалық өрнектердің жазылу ережелері	6.3.2.1 Python (пайтон) тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу	1	10-12.02	§3.4
21	Практикалық тапсырмалар	6.3.2.1 Python (пайтон) тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу	1	17-19.02	§3.5, §3.6
22	Санды енгізу және шығару	6.3.2.1 Python (пайтон) тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу	1	24-26.02	§3.7
23	Санды енгізу және шығару	6.3.2.1 Python (пайтон) тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу	1	03-05.03	§3.7
24	Сызықтық алгоритмді программалау	6.3.2.1 Python (пайтон) тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу	1	10-12.03	§3.8
25	Сызықтық алгоритмді программалау	6.3.2.1 Python (пайтон) тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу	1	17-12/03	§3.8
26	Практикалық жұмыс	6.3.2.1 Python (пайтон) тіліндегі сызықтық алгоритмдерді жазу	1	31.03-02.04	§3.9
10 сағат					
4 тоқсан. 4 бөлім. Мәтіндік құжатпен жұмыс жасау					
27	Нұсқама және сілтемелер	6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мазмұны, тақырыптар, түсіндірмелер)	1	07-09.04	§4.1
28	Гиперсілтемелер және оны практикалық тұрғыдан қолдану (біріктірілді)	6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мазмұны, тақырыптар, түсіндірмелер) 6.4.2.3 авторға сілтеме жасайтын ақпаратпен ілестіру	1	07-09.04	§4.2, §4.3
29	Гиперсілтемелер және оны практикалық тұрғыдан қолдану	6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мазмұны, тақырыптар, түсіндірмелер) 6.4.2.3 авторға сілтеме жасайтын ақпаратпен ілестіру	1	14-16.04	§4.2, §4.3
30	Интернеттегі авторлық құқық және плагиат мәселелері	6.4.2.2 "авторлық құқық", "плагиат" ұғымдарын түсіндіру	1	21-23.04	§4.4
31	Мазмұны	6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мазмұны, тақырыптар, түсіндірмелер)	1	28-30.04	§4.5
32	Мазмұны	6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мазмұны, тақырыптар, түсіндірмелер)	1	05-(07 бірік.30.04)	§4.5
33	Реферат	6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мазмұны, тақырыптар, түсіндірмелер); 6.4.2.2 "авторлық құқық", "плагиат" ұғымдарын түсіндіру; 6.4.2.3 авторға сілтеме жасайтын ақпаратпен ілестіру	1	12.05-14.05	§4.6
34	Практикалық тапсырмалар	6.2.2.1 сілтемелерді ұйымдастыру (гиперсілтемелер, мазмұны, тақырыптар, түсіндірмелер);	1	19.05-21.05	§4.7

		6.4.2.2 "авторлық құқық", "плагиат" ұғымдарын түсіндіру; 6.4.2.3 авторға сілтеме жасайтын ақпаратпен ілестіру			
8 сағат					
Барлығы: 34 сағат					

Информатика пәні бойынша күнтізбелік тақырыптық жоспар

7 сынып

Информатика. Жалпы білім беретін мектептің 7-сыныбына арналған оқулық.
Р.А.Қадырқұлов, А.Д.Рысқұлбекова – Алматы: «Алматыкітап баспасы», 2021.

р/с	Сабақтың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі күні, айы, жылы	Үй тапсырмасы
1 тоқсан. 1 бөлім. Компьютерлік жад және ақпараттың өлшем бірліктері					
1	Ақпараттың өлшем бірліктері	7.2.1.1 ақпаратты өлшеу бірліктері, ақпаратты бір өлшем бірлігінен басқаға аударуды жүзеге асыру	1	04.09.2021	§1.1
2	Компьютерлік жады	7.1.1.1 компьютердің жад түрлерінің мақсаттарын сипаттау (жедел есте сақтау құрылғысы, тұрақты есте сақтау құрылғысы, сыртқы жады, кеш-жады) 6.1.1.2 компьютердің негізгі құрылғыларының өзара әрекеттесуін түсіндіру	1	07.09.2021	§1.2
3	Файлдардың форматтары	7.1.2.1 бірдей ақпаратты сақтайтын түрлі форматтағы файлдардың өлшемдерін салыстыру;	1	14.09.2021	§1.3
4	Файлдардың мөлшері	7.1.2.1 бірдей ақпаратты сақтайтын түрлі форматтағы файлдардың өлшемдерін салыстыру;	1	21.09.2021	§1.4
1 тоқсан. 2 бөлім. Желі және қауіпсіздік					
5	Компьютерлік желілер және олардың жіктелуі	7.1.2.2 түрлі форматтағы мұрағаттарды жасау және ашу 7.1.3.1 компьютерлік желілерді жіктеу	1	28.09.2021	§2.1
6	Антивирустық қауіпсіздік	7.4.2.1 компьютерді зиянды бағдарламалардан қорғау	1	05.10.2021	§2.2
7	Пайдаланушы интерфейсі	7.4.1.1 пайдаланушы интерфейстердің эргономикалылығын бағалау	1	12.10.2021	§2.3
8	Практикалық жұмыс. I тоқсанның қорытындысы бойынша тест тапсырмалары.	7.4.1.1 пайдаланушы интерфейстердің эргономикалылығын бағалау	1	19.10.2021	§2.4
8 сағат					
2 тоқсан. 3 бөлім. Электрондық кесте арқылы есеп шығару					
9	Мәтіндік процессордағы кестелер	7.2.2.1 мәтіндік процессордағы кестелерді пішімдеу;	1	26.10.2021	§3.1
10	Электронды кестелер.	7.2.2.2 электрондық кестенің элементтерін пішімдеу;	1	09.11.2021	§3.2
11	Электронды кестелердің элементтерін форматтау	7.2.2.2 электрондық кестенің элементтерін пішімдеу;	1	16.11.2021	§3.3
12	Деректер типтері	7.2.2.5 электрондық кестеде деректердің әртүрлі түрлерін қолдану; 7.2.2.6 электрондық кестеде есептеулер үшін формулаларды жасау	1	23.11.2021	§3.4
13	Шартты форматтау	7.2.2.4 электрондық кестеде шартты пішімдеуді қолдану;	1	30.11.2021	§3.5
14	Кестелік деректерді графикалық түрде ұсыну	7.2.2.3 электрондық кестеде диаграммаларды жасау;	1	07.12.2021	§3.6
15	Процесстерді электрондық кестеде модельдеу	7.2.2.2 электрондық кестенің элементтерін пішімдеу; 7.2.2.5 электрондық кестеде деректердің әртүрлі түрлерін қолдану;	1	14.12.2021	§3.7

		7.2.2.4 электрондық кестеде шартты пішімдеуді қолдану; 7.2.2.3 электрондық кестеде диаграммаларды жасау;			
16	II тоқсанның қорытындысы бойынша тест	7.2.2.2 электрондық кестенің элементтерін пішімдеу; 7.2.2.5 электрондық кестеде деректердің әртүрлі түрлерін қолдану; 7.2.2.4 электрондық кестеде шартты пішімдеуді қолдану; 7.2.2.3 электрондық кестеде диаграммаларды жасау;	1	21.12.2021	
8 сағат					
3 тоқсан. 4 бөлім. Python тіліндегі алгоритмдерді программалау					
	Файлдармен жұмыс	7.3.3.1 Python (пайтон) программалау тілінде файлды оқу және жазу;	1	18.01.2022	§4.1
	Файлдық функциялармен жұмыс	7.3.3.1 Python (пайтон) программалау тілінде файлды оқу және жазу;	1	25.01.2022	§4.2
	Тармақталған алгоритмдерді программалау	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	01.02.2022	§4.3
	Тармақталған алгоритмдерді программалау БЖБ	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	08.02.2022	§4.4
	Кіріктірілген шарттарды программалау	7.3.3.2 Python (пайтон) программалау тіліндегі кірістірілген шарттарды қолдану;	1	15.02.2022	§4.5
	Құрамды шарттарды программалау	7.3.3.3 Python (пайтон) программалау тіліндегі күрделі шарттарды қолдану;	1	22.02.2022	§4.6
	Таңдауды ұйымдастыру. Практикалық жұмыс БЖБ бірікт.	7.3.3.3 Python (пайтон) программалау тіліндегі күрделі шарттарды қолдану;	1	1.03.2022	§4.7
		7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1		§4.8
25	Практикалық жұмыс	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	15.03.2022	§4.9-§4.10
26		7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;			
10 сағат					
4 тоқсан. 5 бөлім. Практикалық программалау					
27	Проблеманы қою бірікт.	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	05.04.2022	§5.1
28	Алгоритмді әзірлеу	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	12.04.2022	§5.2
29	Алгоритмді программалау	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	19.04.2022	§5.3
30	Практикалық жұмыс	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	26.04.2022	§5.4
31	Программаны тестілеу	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	03.05.2022	§5.5
32	Практикалық жұмыс	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді	1	10.05.2022	§5.6-5.7

		жазу;			
33	Практикалық жұмыс	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	17.05.2022	§5.6-5.7
34	Практикалық жұмыс	7.3.2.1 Python (пайтон) программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді жазу;	1	24.05.2022	
8 сағат					
Барлығы: 34 сағат					

Информатика пәні бойынша күнтізбелік тақырыптық жоспар

8 сынып

Информатика. Жалпы білім беретін мектептің 8-сыныбына арналған оқулық.
Р.А.Қадырқұлов, Г.К.Нұрмұханбетова – Алматы: «Алматыкітап баспасы», 2021.

р/с	Сабақтың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі күні, айы, жылы	Үй тапсырмасы
1 тоқсан. 1 бөлім. Компьютер мен желілердің техникалық сипаттамалары					
1	Ақпаратты өлшеу. Алфавиттік әдіс	8.2.1.1 ақпараттың көлемін анықтағанда алфавиттік тәсіл қолдану	1	04.09	§1.1-1.2
2	Ақпаратты өлшеу. Битималдық әдісі.	8.2.1.1 ақпараттың көлемін анықтағанда алфавиттік тәсіл қолдану	1	11.09	§1.1-1.2
3	Компьютердің ішкі құрылымы және қосымша құрылғылары	8.1.1.1 процессордың функцияларын және оның негізгі сипаттамаларын қарапайым деңгейде түсіндіру	1	18.09	§1.3
4	Компьютердің ішкі құрылысы және қосымша құрылғылары	8.1.1.1 процессордың функцияларын және оның негізгі сипаттамаларын қарапайым деңгейде түсіндіру	1	25.09	§1.3
5	Процессор және оның сипаттамалары	8.1.1.1 процессордың функцияларын және оның негізгі сипаттамаларын қарапайым деңгейде түсіндіру	1	02.10	§1.4
6	Компьютерлік желілер	8.1.3.1 желінің өткізу қабілетін анықтау 7.1.3.1 компьютерлік желілерді жіктеу	1	09.10	§1.5
1 тоқсан. 2 бөлім. Денсаулық және қауіпсіздік					
7	Компьютерді пайдаланудың кері аспектілері	8.4.1.1 әртүрлі электрондық құрылғылардың адам ағзасына әсері туралы мысалдар келтіріп, қорғау әдістерін тиімді пайдалану	1	16.10	§2.1
8	Желідегі қауіпсіздік БЖБ 1	8.4.2.1 желідегі пайдаланушының қауіпсіздігін қамтамасыз ету ережелерін сақтау (интернетте алаяқтық пен агрессия)	1	23.10	§2.2
8 сағат					
2 тоқсан. 3 бөлім. Ақпаратты электронды кестелерде өңдеу					
9	Статистикалық мәліметтер. Абсолютті және салыстырмалы сілтемелерді қолдану	8.2.2.2 абсолютті және салыстырмалы сілтемелерді пайдалану; 8.2.2.1 электрондық кестелер мәселелерді шешу үшін түрлі деректер пішімдерін пайдалану;	1	30.10	§3.1
10	Абсолютті және салыстырмалы сілтемелерді практикалық тұрғыдан қолдану	8.2.2.2 абсолютті және салыстырмалы сілтемелерді пайдалану; 8.2.2.1 электрондық кестелер мәселелерді шешу үшін түрлі деректер пішімдерін пайдалану;	1	13.11	§3.2
11	Кіріктірілген функциялар	8.2.2.3 электрондық кестелерді қолдану арқылы есептерді шешу үшін кірістірілген функцияларды пайдалану;	1	20.11	§3.3
12	Кіріктірілген функцияларды практикалық тұрғыда қолдану	8.2.2.3 электрондық кестелерді қолдану арқылы есептерді шешу үшін кірістірілген функцияларды пайдалану;	1	27.11	§3.4
13	Қолжетімді ақпараттың негізінде мәліметтерді талдау.	8.2.2.3 электрондық кестелерді қолдану арқылы есептерді шешу үшін кірістірілген функцияларды пайдалану;	1	04.12	§3.5
14	Қолданбалы есептерді шешу	8.2.2.3 электрондық кестелерді қолдану арқылы есептерді шешу үшін кірістірілген функцияларды пайдалану; 8.2.2.1 электрондық кестелер мәселелерді	1	11.12	§3.6-3.7

		шешу үшін түрлі деректер пішімдерін пайдалану; 8.2.2.4 кестеде көрсетілген функциялардың графиктерін құрастыру			
15	Қолданбалы есептерді шешу БЖБ 2	8.2.2.3 электрондық кестелерді қолдану арқылы есептерді шешу үшін кірістірілген функцияларды пайдалану; 8.2.2.1 электрондық кестелер мәселелерді шешу үшін түрлі деректер пішімдерін пайдалану; 8.2.2.4 кестеде көрсетілген функциялардың графиктерін құрастыру	1	18.12	§3.6-3.7
16	Excel программасында жобалық жұмыстар орындау	8.2.2.3 электрондық кестелерді қолдану арқылы есептерді шешу үшін кірістірілген функцияларды пайдалану; 8.2.2.1 электрондық кестелер мәселелерді шешу үшін түрлі деректер пішімдерін пайдалану; 8.2.2.4 кестеде көрсетілген функциялардың графиктерін құрастыру	1	25.12	§3.8
8 сағат					
3 тоқсан. 4 бөлім. Python тілінде алгоритмдерді программалау					
17	For циклі	8.3.3.2 For (фор) цикл операторын пайдалану	1	22.01	§4.1
18	Кіріктірілген циклдерді ұйымдастыру	8.3.3.2- программаны өңдеудің кіріктірілген ортасының компоненттерін білу және қолдану	1	29.01	§4.2
19	While циклі	8.3.3.1 While (уайл) цикл операторын пайдалану;	1	05.02	§4.3
20	Continue циклін басқару	8.3.3.3 цикл басқару нұсқаулығын қолдану (continue (континю), break (брик), else (элс))	1	12.02	§4.4
21	Break циклін басқару	8.3.3.3 цикл басқару нұсқаулығын қолдану (continue (континю), break (брик), else (элс))	1	19.02	§4.5
22	Else циклін басқару	8.3.3.3 цикл басқару нұсқаулығын қолдану (continue (континю), break (брик), else (элс))	1	26.02	§4.6
23	Алгоритмнің трассировкасы	8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру	1	05.02	§4.7
24	Программалауды үйренейік. Практикалық тапсырмалар.	8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру	1	12.03	§4.8-§4.9
25	Программалауды үйренейік. Практикалық тапсырмалар.	8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру	1	04.04	§4.8-§4.9
10 сағат					
4 тоқсан. 5 бөлім. Практикалық программалау					
27	Мәселе қою (қалыптастыру)	8.3.1.1 Python (пайтон) программалау тілінде тапсырма модельдерін жасау	1	09.04	§5.1
28	Алгоритмді әзірлеу	8.3.1.1 Python (пайтон) программалау тілінде тапсырма модельдерін жасау 8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру	1		§5.2
29	Алгоритмді программалау. Практикалық жұмыс.	8.3.1.1 Python (пайтон) программалау тілінде тапсырма модельдерін жасау 8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру	1	16.04	§5.3
30	Алгоритмді программалау. Практикалық жұмыс.	8.3.1.1 Python (пайтон) программалау тілінде тапсырма модельдерін жасау 8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру	1	23.04	§5.4
31	Программаны тестілеу	8.3.1.1 Python (пайтон) программалау тілінде тапсырма модельдерін жасау	1	30.05-7.05 Бірік.	§5.5

		8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру			
32	Программаны тестілеу	8.3.1.1 Python (пайтон) программалау тілінде тапсырма модельдерін жасау 8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру	1		\$5.6
33	Олимпиадаға дайындық. Практикалық тапсырмалар.	8.3.1.1 Python (пайтон) программалау тілінде тапсырма модельдерін жасау 8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру	1	14.05	\$5.7
34	Шығармашылық – практикалық жұмыс.	8.3.1.1 Python (пайтон) программалау тілінде тапсырма модельдерін жасау 8.3.2.1 алгоритмнің трассировкасын жүзеге асыру	1	21.05	
8 сағат					
Барлығы: 34 сағат					

Информатика пәні бойынша күнтізбелік тақырыптық жоспар

9 сынып

Информатика. Жалпы білім беретін мектептің 9-сыныбына арналған оқулық.
Р.А.Қадырқұлов, Г.К.Нұрмұханбетова – Алматы: «Алматыкітап баспасы», 2019.

р/с	Сабақтың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі күні, айы, жылы		Үй тапсырмасы
1 тоқсан. 1 бөлім. Ақпаратпен жұмыс жасау. Компьютер таңдаймыз						
1	Ақпаратпен жұмыс жасау	9.2.1.1 ақпараттың қасиеттерін анықтау (маңыздылық, дәлдік, сенімділік, құндылық) 9.4.1.1 компьютерде ұзақ уақыты жұмыс істеу тәуекелін сыни түрде бағалау	1	9а 04.09	9ә 06.09	§1.1
2	Құжаттармен бірлесіп жұмыс жасау	9.1.3.1 бұлтты технологияларды қолданатын құжаттармен бірлескен жұмысты жүзеге асыру	1	09.09	13.09	§1.2-1.3
3	Құжаттармен бірлесіп жұмыс жасау	9.1.3.1 бұлтты технологияларды қолданатын құжаттармен бірлескен жұмысты жүзеге асыру	1	16.09	20.09	§1.2-1.3
4	Желілік этикет	9.4.2.1 желідегі этикалық және құқықтық нормаларын бұзу салдары туралы айту	1	23.09	27.09	§1.4
5	Компьютердің конфигурациясы	9.1.1.1 мақсатына байланысты компьютердің конфигурациясын таңдау 8.1.1.1 процессордың функцияларын және оның негізгі сипаттамаларын қарапайым деңгейде түсіндіру	1	30.09	04.10	§2.1
6	Компьютердің конфигурациясы	9.1.1.1 мақсатына байланысты компьютердің конфигурациясын таңдау 8.1.1.1 процессордың функцияларын және оның негізгі сипаттамаларын қарапайым деңгейде түсіндіру	1	7.10	11.10	§2.1
7	Бағдарламалық қамтамасыз етуді таңдау	9.1.2.1 пайдаланушының қажеттілігіне қарай бағдарламалық жасақтаманы таңдау	1	14.10	18.10	§2.2
8	«Компьютер құнын есептеу»	9.1.1.1 мақсатына байланысты компьютердің конфигурациясын таңдау 9.1.2.1 пайдаланушының қажеттілігіне қарай бағдарламалық жасақтаманы таңдау 9.3.1.1 процесс моделдерін (физикалық, биологиялық, экономикалық) электрондық кестеде әзірлеу және зерттеу	1	21.10	25.10	§2.3
9	«Компьютер құнын есептеу»	9.1.1.1 мақсатына байланысты компьютердің конфигурациясын таңдау 9.1.2.1 пайдаланушының қажеттілігіне қарай бағдарламалық жасақтаманы таңдау 9.3.1.1 процесс моделдерін (физикалық, биологиялық, экономикалық) электрондық кестеде әзірлеу және зерттеу	1	28.10	08.11	§2.3
9 сағат						
2 тоқсан. 2 бөлім. Деректер базасы						
10	Деректер базасы	9.2.2.1 «дерекқор, жазба, өріс» терминдерін түсіндіру; 8.2.2.1 электрондық кестелер мәселелерді шешу үшін түрлі деректер пішімдерін пайдалану;	1	11.11	15.11	§3.1
11	Электрондық кестеде деректер базасын құру	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау;	1	18.11	22.11	§3.2

		8.2.2.1 электрондық кестелер мәселелерді шешу үшін түрлі деректер пішімдерін пайдалану;				
12	Ақпаратты іздеу әдістері	9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	25.11	29.11	§3.3
13	Деректерді сұрыптау	9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1		06.12	§3.4
14	Деректерді сүзгілеу. Деректерді кеңейтілген сүзгі арқылы іріктеу.	9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	02.12	13.12	§3.5-3.6
15	Деректер базасымен жұмыс.	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау; 9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	09.12	20.12	§3.7-3.8
16	Деректер базасымен жұмыс	9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау; 9.2.2.3 деректерді іздеу, сұрыптау және сүзгілеуді жүзеге асыру	1	23.12	27.12	§3.7-3.8

7 сағат

3 тоқсан. 3 бөлім. Python (Пайтон) программалау тілінде алгоритмдерді программалау

17	Бірөлшемді массив	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;	1	20.01	17.01	§4.1
18	Бір өлшемді массивте деректерді енгізу және шығару	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;	1	27.01	24.01	§4.2
19	Белгіленген сипаттары бар элементті іздеу	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;	1	03.02	31.01	§4.3
20	Элементтердің орнын ауыстыру	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;	1	10.02	07.02	§4.5
21	Сұрыптау	9.3.2.1 сұрыптау алгоритмдерін қолдану	1	17.02	14.02	§4.6
22	Элементті жою және кірістіру	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау; 9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;	1	24.02	21.02	§4.7
23	Екіөлшемді массив	9.3.3.2 екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде бағдарламаларды жасау;	1	03.03	28.02	§4.8
24	Екі өлшемді массивті сұрыптау, жолды өшіру. БЖБ	9.3.3.2 екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде бағдарламаларды жасау;	1	10.03	07.03	§4.9
25	Бір және екі өлшемді массивтерге арналған шығармашылық-практикалық жұмыс	9.3.3.1 бір өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде программаларды жасау;	1	17.03	14.03	§4.10
26	Бір және екі өлшемді массивтерге арналған шығармашылық-практикалық жұмыс	9.3.3.2 екі өлшемді массивтер пайдаланып Python программалау тілінде бағдарламаларды жасау;	1	31.03	04.04	§4.10

10 сағат11

4 тоқсан. 4 бөлім. Python (Пайтон) программалау тілінде 2D ойынын құру

27	PyGame (пайгейм) кітапханасы	9.3.3.3 PyGame (пайгейм); кітапханасын қосу 9.3.3.4 ойын терезесін жасау үшін PyGame (пайгейм) кітапханасының дайын модульдерін пайдалану;	1	07.04	11.04	§5.1
28	Артқы фон мен ойын кейіпкерлері	9.3.3.5 ойынның артқы фонын құру 9.3.3.6 ойынға арналған дайын	1	14.04	18.04	§5.2

		кейіпкерлер жүктеу				
29	Ойын кейіпкерлерін таңдау	9.3.3.6 ойынға арналған дайын кейіпкерлер жүктеу	1	21.04	18.04	\$5.3
30	Кейіпкерлерді анимациялау	9.3.3.7 кейіпкер қозғалысын программалау	1	28.04	25.04	\$5.4
31	Кейіпкерді пернетақтадан басқару	9.3.3.8 пернетақтадан кейпкерді басқару;	1	05.05		\$5.5
32	Спрайттар соқтығысуын анықтау. БЖБ	9.3.3.9 дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу 9.3.3.10 ойынның нәтижелерін есептеу алгоритмін іске асыру	1	12.05	16.05	\$5.6
33	Шарттарды программалау («Футболшы ойыны») Шығармашылық – практикалық жұмыс (бірікт)	9.3.3.9 дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу 9.3.3.10 ойынның нәтижелерін есептеу алгоритмін іске асыру	1	19.05	23.05	\$5.7
34		9.3.3.9 дайын сценарий бойынша ойын әзірлеу 9.3.3.10 ойынның нәтижелерін есептеу алгоритмін іске асыру	1			
8 сағат						
Барлығы: 34 сағат						

«Информатика» пәні бойынша күнтізбелік тақырыптық жоспар
10 сынып
(жаратылыстану – математикалық бағыт)

Информатика. Жалпы білім беретін мектептің 10 - сыныбына арналған оқулық.
Р.А.Қадырқұлов, Г.К.Нұрмұханбетова – Алматы: «Алматыкітап баспасы», 2019.

р/с	Сабақтың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі күні, айы, жылы	Үй тапсырмасы
1 тоқсан. 1 тарау. 1А. Компьютерлік желілер мен ақпараттық қауіпсіздік					
1	Компьютерлік желілердің жұмыс жасау қағидалары	10.6.1.1 желілік компоненттердің мақсатын сипаттау (тораптар, маршрутизаторлар, коммутаторлар);	1	02.09.2021	§1.1
2	Желі. Желілік компоненттер	10.6.1.1 желілік компоненттердің мақсатын сипаттау (тораптар, маршрутизаторлар, коммутаторлар);	1	06.09.2021	§1.2
3	IP-адресер	10.6.1.2 IP (ай пи)-мекен-жайының мақсатын және көрсетілуін түсіндіру;	1	09.09.2021	§1.3
4	IP-адресер	10.6.1.2 IP (ай пи)-мекен-жайының мақсатын және көрсетілуін түсіндіру;	1	13.09.2021	§1.3
5	Домен жүйесі	10.6.1.3 домендік атаулардың жүйесінің (DNS (ди эн эс)) мақсатын түсіндіру 10.6.1.4 жеке виртуалды желінің мақсатын түсіндіру	1	16.09.2021	§1.4
6	Желіде жұмыс істеу кезіндегі қауіпсіздік шаралары	10.6.2.1 1 "ақпараттық қауіпсіздік", "құпиялық", "тұтастық" және "қол жетімділік" терминдер маңызын түсіндіру	1	20.09.2021	§1.5
7	Ақпаратты қорғау әдістері	10.6.2.2 Деректерді шифрлау қажеттілігін бағалау	1	23.09.2021	§1.6
8	Идентификациялау әдістері БЖБ №1	10.6.2.3 Пайдаланушы деректерін қорғау шараларын қолдануды түсіндіру: парольдер, тіркеулік жазба, аутентификация, биометриялық аутентификация	1	27.09.2021	§1.7
1 тоқсан. 2 тарау. 1В. Деректерді ұсыну					
9	Санау жүйелері	10.2.2.1 ондық жүйедегі бүтін сандарды екілік, сегіздік, он алтылық санау жүйесіне және кері аудару	1	30.09.2021	§2.1
10	Ондық санау жүйесінен екілік санау жүйесіне және кері ауыстыру	10.2.2.1 ондық жүйедегі бүтін сандарды екілік, сегіздік, он алтылық санау жүйесіне және кері аудару	1	04.10.2021	§2.2
11	Сегіздік және он алтылық санау жүйелері	10.2.2.1 ондық жүйедегі бүтін сандарды екілік, сегіздік, он алтылық санау жүйесіне және кері аудару	1	07.10.2021	§2.3
12	Логикалық операциялар (дизъюнкция, конъюнкция, инверсия). Ақиқат кестесін құру	10.2.2.1 логикалық операцияларды қолдану (дизъюнкция, конъюнкция, инверсия) 10.2.2.2 берілген логикалық элементтер үшін ақиқат кестесін құру	1	11.10.2021	§2.4 - 2.5

13	Логикалық операциялар (дизъюнкция, конъюнкция, инверсия). Ақиқат кестесін құру	10.2.2.1 логикалық операцияларды қолдану (дизъюнкция, конъюнкция, инверсия) 10.2.2.2 берілген логикалық элементтер үшін ақиқат кестесін құру	1	14.10.2021	§2.4 - 2.5
14	Компьютердің логикалық элементі	10.2.2.3 маңызды логикалық элементтердің мақсатын түсіндіру: конъюнктор, дизъюнктор, инвертор	1	18.10.2021	§2.6
15	Компьютерді басқару, арифметикалық-логикалық және жад регистрі құрылғысының жұмысы БЖБ №2	10.2.2.4 логикалық өрнекті логикалық сызбаға өзгерту немесе керісінше; 10.1.1.1 басқару құрылғысының (БҚ), арифметика- логикалық құрылғының (АЛҚ) және жад регистрінің процессордың бір бөлігі ретінде функциясын сипаттау	1	21.10.2021	§2.7
16	ТЖБ		1	25.10.2021	қайталау
17-18	Мәтіндік ақпаратты кодтау қағидалары Шығармашылық – практикалық жұмыс	10.2.2.1 ондық жүйедегі бүтін сандарды екілік, сегіздік, он алтылық санау жүйесіне және кері аудару 10.2.3.1 Unicode (юникод) және ASCII(аск(и)й) символдарын кодтау кестесін салыстыру	1	28.10.2021	
18 сағат					
2 тоқсан. 3 – тарау. 2А. Алгоритм және программалау					
19	Функциялар және процедуралар. Процедуралар	10.5.1.1 функциялар мен процедураларды пайдаланып бағдарламалау тілінде код жазу	1	08.11.2021	§3.1 – 3.2
20	Функция	10.5.1.1 функциялар мен процедураларды пайдаланып бағдарламалау тілінде код жазу	1	11.11.2021	§3.3 – 3.4
21	Рекурсия	10.5.1.1 функциялар мен процедураларды пайдаланып бағдарламалау тілінде код жазу	1	15.11.2021	§3.5
22	Жолдармен жұмыс істеу. Жолдық функциялар	10.5.1.2 жолдарды өңдеу үшін процедуралар мен функцияларды пайдалану	1	18.11.2021	§3.6
23	Жолдық әдіс	10.5.1.2 жолдарды өңдеу үшін процедуралар мен функцияларды пайдалану	1	22.11.2021	§3.7
24	Жолдық әдіс түрлері	10.5.1.2 жолдарды өңдеу үшін процедуралар мен функцияларды пайдалану	1	25.11.2021	§3.8
25	Практикалық жұмыс. Жолдық процедуралар мен функциялар	10.5.1.2 жолдарды өңдеу үшін процедуралар мен функцияларды пайдалану	1	29.11.2021	§3.9
26	Файлдармен жұмыс	10.5.1.3 Ақпаратты оқу және жазу үшін файлдарды пайдалану	1	02.12.2021	§3.10
27	Сұрыптау әдістері	10.5.1.4 практикалық есептерді шешу үшін сұрыптау алгоритмдерін іске асыру	1	06.12.2021	§3.11 – 3.12
28	Сұрыптау әдістері БЖБ №3	10.5.1.4 практикалық есептерді шешу үшін сұрыптау алгоритмдерін іске асыру	1	09.12.2021	§3.11 – 3.12
29	Графтың анықтамасы мен	10.5.1.5 практикалық есептерді шешу	1	13.12.2021	§3.13

	негізгі ұғымдары.	үшін графтардағы алгоритмдерді іске асыру		1	
30	Графтағы алгоритм түрлері	10.5.1.5 практикалық есептерді шешу үшін графтардағы алгоритмдерді іске асыру	1	20.12.2021	§3.14
31	ТЖБ		1	23.12.2021	қайталау
32	Шығармашылық - практикалық жұмыс	10.5.1.5 практикалық есептерді шешу үшін графтардағы алгоритмдерді іске асыру	1	27.12.2021	
14 сағат					
3 тоқсан. 4 – тарау. 4А. Веб - жобалау					
33	Web-программалау. Web – сайт туралы түсінік	10.4.2.1 web (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм эл)-тегтерін қолдану	1	17.01.2022	§4.1
34	HTML тілі	10.4.2.1 web (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм эл)-тегтерін қолдану	1	20.01.2022	§4.2
35	HTML – де қаріптің өлшемін, түсі мен түрін белгілеу	10.4.2.1 web (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм эл)-тегтерін қолдану	1	24.01.2022	§4.3
36	HTML тілінде кесте құру	10.4.2.1 web (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм эл)-тегтерін қолдану	1	27.01.2022	§4.4
37	HTML тілі құжатында графиканы қолдану	10.4.2.1 web (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм эл)-тегтерін қолдану	1	31.01.2022	§4.5
38	HTML тілінде практикалық жұмыстар	10.4.2.1 web (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм эл)-тегтерін қолдану	1	03.02.2022	§4.6
39	HTML тілінде сілтемелер	10.4.2.1 web (веб)-парақшаларды әзірлеуде HTML (аш ти эм эл)-тегтерін қолдану	1	07.02.2022	§4.7
40	Каскадтық стильді кестелер CSS (Cascading Style Sheets)	10.4.2.2 web (веб)-парақшаларды жасауда CSS (си эс эс) қолдану	1	10.02.2022	§4.8
41	Стиль кестелерінің тіліндегі селектор түрлері	10.4.2.2 web (веб)-парақшаларды жасауда CSS (си эс эс) қолдану	1	14.02.2022	§4.9
42	CSS-те селекторлар. Идентификаторлы және мәнмәтіндік селекторлар	10.4.2.2 web (веб)-парақшаларды жасауда CSS (си эс эс) қолдану	1	17.02.2022	§4.10
43	HTML тілінде мультимедианы енгізу	10.4.2.4 веб -бетте мультимедиа нысандарын енгізу үшін HTML (аш ти эм эл) тегтерін қолдану	1	21.02.2022	§4.11
44	Скриптерді қолдану	10.4.2.3 web (веб)-беттерді әзірлеу кезінде дайын скрипттерді пайдалану	1	24.02.2022	§4.12
45	Скриптерді қолдану	10.4.2.3 web (веб)-беттерді әзірлеу кезінде дайын скрипттерді пайдалану	1	28.02.2022	§4.12
46	HTML тілінде практикалық жұмыстарды орындау	10.4.2.4 веб -бетте мультимедиа нысандарын енгізу үшін HTML (аш ти эм эл) тегтерін қолдану	1	03.03.2022	§4.13 - 4.14
47	HTML тілінде практикалық	10.4.2.4 веб -бетте мультимедиа	1	07.03.2022	§4.13 - 4.14

	жұмыстарды орындау	нысандарын енгізу үшін HTML (аш ти эм эл) тегтерін қолдану		2	
48	Компьютерде деректер қорын құру БЖБ	10.4.2.4 веб -бетте мультимедиа нысандарын енгізу үшін HTML (аш ти эм эл) тегтерін қолдану	1	10.03.2022	§4.15
49	ТЖБ			14.03.2022	
50	Web-беттерді деректер қорымен байланыстыру	10.3.3.3 web (веб)-беттердің деректер базасымен байланысын орнату	1	17.03.2022	§4.16
51-52	Деректер қорымен орындалатын әрекеттер.Шығармашылық - практикалық жұмыс (бірікт)	10.3.3.3 web (веб)-беттердің деректер базасымен байланысын орнату	1	31.03.2022	§4.17
		10.3.3.3 web (веб)-беттердің деректер базасымен байланысын орнату	1		
20 сағат					
4 тоқсан. 5 – тарау. 3А. Ақпараттық жүйелер					
53	Bigdata	10.3.1.4 Bigdata(бигдейта)-ны пайдалануда оң және теріс әсерлерін бағалау	1	04.04.2022	§5.1
54	Деректер қорының негізгі ұғымдары	10.3.1.1 "реляциондық деректер қоры" ұғымын түсіндіру 9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау;	1	07.04.2022	§5.2
55	Деректер қорын құру	10.3.1.2. жол, жазба, индекс терминдерінің анықтамасын құрастыру 9.2.2.2 электрондық кестеде деректер базасын жасау;	1	11.04.2022	§5.3
56	Реляциялық деректер қоры. Бастапқы кілт	10.1.2.4 программалық жасақтаманы суреттерді өңдеу үшін пайдалану деректер қорында бірінші кілтті анықтау	1	14.04.2022	§5.4
57	Деректер қорын құру	10.3.2.1 деректер қоры жолдарының мәліметтер типін анықтау (SQL) (эс кю эль); 10.3.2.2 біркестелі деректер қорын құру (SQL) (эс кю эль);	1	18.04.2022	§5.5
58	Көпкестелі деректер қорын құру	10.3.2.3 көпкестелі деректер қорын құру (SQL) (эс кю эль);	1	21.04.2022	§5.6
59	Деректерді енгізуге арналған форма	10.3.2.4 деректерді енгізуге арналған форма жасау (SQL) (эс кю эль);	1	25.04.2022	§5.7
60	құру.Конструктор режимінде формаларды құру. Практикалық жұмыс (бірікт)	10.3.2.4 деректерді енгізуге арналған форма жасау (SQL) (эс кю эль);	1		§5.8
61	Есеп беруді құрудың қарапайым тәсілі.Есеп беруді құрудың қарапайым тәсілі (бірікт)	10.3.2.5 алынған мәліметтерді қолдана отырып, есептер жасау (SQL) (эс кю эль);	1	28.04.2022	§5.9-5.10
62		10.3.2.5 алынған мәліметтерді қолдана отырып, есептер жасау (SQL) (эс кю эль);	1		§5.9-5.10
63	Құрылымдалған сұраныстар	10.3.3.1 конструкторды пайдаланып іріктеу сұрауын құру	1	05.05.2022	§5.11
64	Деректерді таңдау үшін құрылымдық сұраныстар	10.3.3.2 кестеден деректер таңдау үшін құрылымдалған сұраныстар тілін	1	12.05.2022	§5.12-5-13

	тілін (SQL) қолдану БЖБ	пайдалану (SQL) (эс кю эль);		2	
65	Деректерді таңдау үшін құрылымдық сұраныстар тілін (SQL) қолдану	10.3.3.2 кестеден деректер таңдау үшін құрылымдалған сұраныстар тілін пайдалану (SQL) (эс кю эль);	1	16.05.2022	§5.12-5-13
66	SQL – де сұраныстар жасау бойынша практикалық жұмыс (бірікт)	10.3.3.2 кестеден деректер таңдау үшін құрылымдалған сұраныстар тілін пайдалану (SQL) (эс кю эль);	1		§5.14
67	ТЖБ		1	19.05.2022	қайталау
68	Шығармашылық – практикалық жұмыс	10.3.3.2 кестеден деректер таңдау үшін құрылымдалған сұраныстар тілін пайдалану (SQL) (эс кю эль);	1	23.05.2022	
16 сағат					
Барлығы: 68 сағат					

**Информатика пәні бойынша күнтізбелік тақырыптық жоспар
(қоғамдық-гуманитарлық бағыты бойынша)
10 сынып**

Информатика. Жалпы білім беретін мектептің 10-сыныбына арналған оқулық.
Г.И.Салғараева, Ж.Б.Базаева, А.С.Маханова – Нұр-Сұлтан: «Арман ПВ» баспасы, 2019.

р/с	Сабақтың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі күні, айы, жылы	Тапсырма
1 тоқсан. 1 бөлім. 1А Ақпараттық қауіпсіздік					
1	Ақпараттық қауіпсіздік	10.1.2.1. «ақпараттық қауіпсіздік», «құпиялық», «тұтастық» және «қолжетімділік» терминдер маңызын түсіну.	1	06.09.2021	§1
2	Ақпаратты қорғау әдістері	10.1.2.2.қауіпсіздік шараларын, оның ішінде түсініктерді сипаттаңыз: деректерді резервтік көшіру және шифрлау.	1	13.09.2021	§2
3	Жеке тұлғаны идентификациялау әдістері. БЖБ №1	10.1.2.3.әртүрлі сәйкестендіру әдістерін дәйектеу.	1	20.09.2021	§3
1 тоқсан. 2 бөлім. 1В Бейне контент құру.					
4	Бейнемен жұмыс істеуге арналған программалар	10.2.2.3.бейнемен жұмыс істеу үшін бағдарламалардың мүмкіндіктерін салыстыру.	1	27.09.2021	§4
5	Бейне түсіру	10.2.2.1.бейнемонтаж және бейнежазбаның негізгі қағидаларын қадағалау	1	04.10.2021	§5
6	Бейне монтаждаудың ережесі	10.2.2.1.бейнемонтаж және бейнежазбаның негізгі қағидаларын қадағалау	1	11.10.2021	§6
7	Бейнені монтаждау БЖБ №2	10.2.2.2.бейнеклиптерді өз сценарийіңізге сәйкес өңдеп, дыбыстарды, суреттерді, әсерлерді, өтулерді және мәтінді қосу.	1	18.10.2021	§7
8	Практикум. Жобаны әзірлеу және қорғау.	10.2.2.1.бейнемонтаж және бейнежазбаның негізгі қағидаларын қадағалау. 10.2.2.2.бейнеклиптерді өз сценарийіңізге сәйкес өңдеп, дыбыстарды, суреттерді, әсерлерді, өтулерді және мәтінді қосу.	1	25.10.2021	§8- 9
8 сағат					
2 тоқсан. 3 бөлім. 2А Дизайн теориясы					
9	Біздің өміріміздегі дизайн	10.2.1.1. «дизайн», «қолдану» ұғымдарын түсіндіру 10.2.1.2.түрлер бойынша көрнекі дизайнды жіктеу	1	08.11.2021	§10
10	«Жақсы дизайн» принципі	10.2.1.3.ақпараттарды қабылдау принциптері жобада қалай іске асырылатынын түсіндіру 10.2.1.4. «жақсы дизайн» қағидаларын іске асыру (ыңғайлылық, қарапайымдылық және т.б)	1	15.11.2021	§11
11	Веб-бетке арналған графика	10.2.1.5.сурет файл форматтары арасындағы айырамшылықты түсіндіру. 10.2.1.6.графикалық файлдарды түрлендіру қажеттілігін түсіндіру.	1	22.11.2021	§12
12	Веб-бетке арналған графика	10.2.1.5.сурет файл форматтары арасындағы айырамшылықты түсіндіру. 10.2.1.6.графикалық файлдарды түрлендіру қажеттілігін түсіндіру.	1	29.11.2021	§12
13	Сайт дизайнын әзірлеу	10.2.1.7.веб эргономиканың ерекшеліктерін ескере отырып, графикалық редактор арқылы сайттың дизайн макетін жасау	1	06.12.2021	§13 - §14
14	Сайт дизайнын әзірлеу. БЖБ №3	10.2.1.7.веб эргономиканың ерекшеліктерін ескере отырып, графикалық редактор арқылы сайттың дизайн макетін жасау	1	13.12.2021	§13 - §14
15	Практикум. Сайт дизайнын	10.2.1.7.веб эргономиканың ерекшеліктерін	1	20.12.2021	§15 - §16

	әзірлеу	ескере отырып, гарфикалық редактор арқылы сайттың дизайн макетін жасау			
16	Практикум. Сайт дизайнын әзірлеу	10.2.1.7.веб эргономиканың ерекшеліктерін ескере отырып, гарфикалық редактор арқылы сайттың дизайн макетін жасау	1	27.12.2021	§15 - §16
8 сағат					
3 тоқсан. 4 бөлім. 3А Веб - жобалау					
17	Сайттың картасы	10.2.1.7. веб эргономиканың ерекшеліктерін ескере отырып, гарфикалық редактор арқылы сайттың дизайн макетін жасау	1	17.01.2022	§17
18	Сайттың басты беті	10.2.3.1.сайттар конструкторын қолданып веб-сайт жасау	1	24.01.2022	§18
19	Мазмұны	10.2.3.1.сайттар конструкторын қолданып веб-сайт жасау	1	31.01.2022	§19
20	Веб беттегі мультимедия	10.2.3.2.мультимедияны веб бетте орналастыру (дыбыс және бейне)	1	07.02.2022	§20
21	Сайтты жариялау	10.2.3.4.сайтты жариялау үшін файлды алмастырғышты пайдалану	1	14.02.2022	§21
22	Сайтты насихаттау	10.2.3.3.веб-сайтты насихаттау әдістерін сипаттау	1	21.02.2022	§22
23	Практикум. Сайтты құру	10.2.3.1.сайттар конструкторын қолданып веб-сайт жасау.	1	28.02.2022	§23-§24
24	Практикум. Сайтты құру. БЖБ №4	10.2.3.1.сайттар конструкторын қолданып веб-сайт жасау.	1	07.03.2022	§23-§24
25	Практикум. Сайтты жариялау. Жобаны қорғау	10.2.3.2.мультимедияны веб -бетте орналастыру (дыбыс және бейне)	1	14.03.2022	§25-26
26	Практикум. Сайтты жариялау. Жобаны қорғау	10.2.3.4.сайтты жариялау үшін файлды алмастырғышты пайдалану	1	04.04.2022	§25-26
10 сағат					
4 тоқсан. 5 бөлім. 4А Жасанды интелект және Blockchain технологиясы					
27	Машиналық оқыту принциптері	10.3.1.1.машиналық оқыту принциптерін, нейрондық желілерді (нейрондық және синапстар) түсіндіру.	1	11.04.2022	§27 - 28
28	Машиналық оқыту принциптері	10.3.1.1.машиналық оқыту принциптерін, нейрондық желілерді (нейрондық және синапстар) түсіндіру.	1		§27 - 28
29	Нейронды желілердің жұмысы және ұйымдас-тыру принциптері	10.3.1.1.машиналық оқыту принциптерін, нейрондық желілерді (нейрондық және синапстар) түсіндіру.	1	18.04.2022	§29 - 30
30	Нейронды желілердің жұмысы және ұйымдас-тыру принциптері	10.3.1.1.машиналық оқыту принциптерін, нейрондық желілерді (нейрондық және синапстар) түсіндіру.	1		§29 - 30
31	Жасанды интелектіні қолдану	10.3.1.2.өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интелект қолдану саласын сипаттау	1	25.04.2022	§31-32
32	Жасанды интелектіні қолдану	10.3.1.2.өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интелект қолдану саласын сипаттау	1		§31-32
33	Blockchain технологиясы. БЖБ №5	10.3.1.3. Blockchain (блокчейн) технологиясының мақсаты мен жұмысын түсіндіру.	1	16.05.2022	§33 - 34
34	Жобалық іс-әрекет	10.3.1.3. Blockchain (блокчейн) технологиясының мақсаты мен жұмысын түсіндіру.	1	23.05.2022	§33 - 34
8 сағат					
Барлығы: 34 сағат					

«Информатика» пәні бойынша күнтізбелік тақырыптық жоспар
11 сынып
(жаратылыстану – математикалық бағыт)

Информатика. Жалпы білім беретін мектептің 11- сыныбына арналған оқулық.
В.Г. Архипова, Р.Г. Амдамова, Н.К. Беристемова, К.Б.Кадыракунов – Алматы: «Алматыкітап баспасы», 2020.

р/с	Сабақтың тақырыбы	Оқу мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі күні, айы, жылы	Үй тапсырмасы
1 тоқсан. 1 тарау. 1А. Жасанды интеллект					
1	Жасанды интеллект	11.3.4.1 машина оқыту, нейрондық желілер (нейрондар және синапстардың) қағидаттарын түсіндіру	1	04.09.2021	§1.1
2	Жасанды интеллект қолданатын салалар	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1	06.09.2021	§1.2
3	Мәшинелік оқыту қағидалары	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1	11.09.2021	§1.3, §1.4
4	Мәшинелік оқыту қағидалары	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1	13.09.2021	§1.3, §1.4
5	Мәшинелік оқыту алгоритмдері	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1	18.09.2021	§1.5, §1.6
6	Мәшинелік оқыту алгоритмдері	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1	20.09.2021	§1.5, §1.6
7	Нейрондық желілер	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1	25.09.2021	§1.7
8	Нейрондық желілер	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1	27.09.2021	§1.7
9	Нейрондық желілердің әрекет ету қағидалары	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1	02.10.2021	§1.8
10	Нейрондық желілерді жіктеу	11.3.4.2 өнеркәсіпте, білім беруде, ойын индустриясында, қоғамда жасанды интеллект қолдану саласын сипаттау	1	04.10.2021	§1.9
11	MS Excel –дегі нейрондық желіні жобалау	11.3.4.3 электрондық кестелердегі/математикалық модельдеу бағдарламаларындағы нейрондық желілерді жобалау; 11.3.4.4 жасанды интеллектіні әзірлеуде "мұғаліммен оқыту" әдісін қолдану ауқымын сипаттау	1	09.10.2021	§1.10
12	«MS Excel кестелік процессорындағы деректерді интеллектуалды талдау үшін нейрондық желілерді жобалау және мәшинелік оқыту алгоритмін қолдану» практикумы	11.3.4.3 электрондық кестелердегі/математикалық модельдеу бағдарламаларындағы нейрондық желілерді жобалау; 11.3.4.4 жасанды интеллектіні әзірлеуде "мұғаліммен оқыту" әдісін қолдану ауқымын сипаттау	1	11.10.2021	§1.11, §1.12
13	«MS Excel кестелік	11.3.4.3 электрондық	1	16.10.2021	§1.11, §1.12

	процессорындағы деректерді интеллектуалды талдау үшін нейрондық желілерді жобалау және мәшинелік оқыту алгоритмін қолдану» практикумы	кестелердегі/математикалық модельдеу бағдарламаларындағы нейрондық желілерді жобалау; 11.3.4.4 жасанды интеллектіні әзірлеуде "мұғаліммен оқыту" әдісін қолдану ауқымын сипаттау		1	
14	Жобалық қызмет. БЖБ №1	11.3.4.3 электрондық кестелердегі/математикалық модельдеу бағдарламаларындағы нейрондық желілерді жобалау; 11.3.4.4 жасанды интеллектіні әзірлеуде "мұғаліммен оқыту" әдісін қолдану ауқымын сипаттау	1	18.10.2021	§1.13, §1.14
15	Жобалық қызмет	11.3.4.3 электрондық кестелердегі/математикалық модельдеу бағдарламаларындағы нейрондық желілерді жобалау; 11.3.4.4 жасанды интеллектіні әзірлеуде "мұғаліммен оқыту" әдісін қолдану ауқымын сипаттау	1	23.10.2021	§1.13, §1.14
16	ТЖБ		1	25.10.2021	қайталау
17	"Жасанды интеллект" тарауы бойынша өзін-өзі тексеруге арналған тапсырмалар Жоб.іс-әрекет (бірікт)	11.3.4.3 электрондық кестелердегі/математикалық модельдеу бағдарламаларындағы нейрондық желілерді жобалау; 11.3.4.4 жасанды интеллектіні әзірлеуде "мұғаліммен оқыту" әдісін қолдану ауқымын сипаттау	1	30.10.2021	
18		11.3.4.3 электрондық кестелердегі/математикалық модельдеу бағдарламаларындағы нейрондық желілерді жобалау; 11.3.4.4 жасанды интеллектіні әзірлеуде "мұғаліммен оқыту" әдісін қолдану ауқымын сипаттау			
18 сағат					
2 тоқсан. 2 – тарау. 2А. 3D жобалау					
19	Виртуалды және кеңейтілген шындық	11.4.1.1 виртуалды және кеңейтілген шындықтың мақсатын түсіндіру	1	08.11.2021	§2.1, §2.2
20	Виртуалды шындықтағы адам	11.4.1.2 Виртуалды және кеңейтілген шындықтың психикалық және физикалық денсаулыққа әсері туралы айту	1	13.11.2021	§2.3, §2.4
21	3D – панорама және виртуалды тур	11.4.1.3 бірінші тұлға көрінісі бар 3D-панорама жасау (виртуалды тур)	1	15.11.2021	§2.5
22	Image Composite Editor программасында 3D – панорамасын құру	11.4.1.3 бірінші тұлға көрінісі бар 3D-панорама жасау	1	20.11.2021	§2.6
23	Виртуалды тур мен сфералық панораманы freeDEX rapo GUI программасында құру	11.4.1.3 бірінші тұлға көрінісі бар 3D-панорама жасау	1	22.11.2021	§2.7
24	«Мектепке виртуалды саяхат жасау» . Практикум	11.4.1.3 бірінші тұлға көрінісі бар 3D-панорама жасау	1	27.11.2021	§2.8, §2.9

25	«Мектепке виртуалды саяхат жасау» . Практикум. БЖБ №2	11.4.1.3 бірінші тұлға көрінісі бар 3D-панорама жасау	1	29.11.2021	§2.8, §2.9
26	«3D- модельдеу» тарауы бойынша өзін – өзі тексеруге арналған сұрақтар	11.4.1.3 бірінші тұлға көрінісі бар 3D-панорама жасау	1	04.12.2021	
2 тоқсан. 3 – тарау. 2В. Аппараттық жасақтама					
27	Виртуалды мәшинелер	11.1.2.1 виртуалды машиналардың мақсатын сипаттау	1	06.12.2021	§3.1, §3.2
28	«VirtualBox орнату және баптау» практикумы	11.1.2.1 виртуалды машиналардың мақсатын сипаттау	1	11.12.2021	§3.3
29	Мобильді құрылғылардың сипаттамалары. БЖБ №3	11.1.1.1 мобильді құрылғылардың негізгі компоненттерінің сипаттамаларын салыстыру: планшеттер, телефондар; 11.1.2.2 аппараттық және программалық қамтамасыз етуде даму заңдылықтарын сипаттайтын мысалдар келтіру	1	13.12.2021	§3.4, §3.5
30	Мобильді құрылғылардың сипаттамалары	11.1.1.1 мобильді құрылғылардың негізгі компоненттерінің сипаттамаларын салыстыру: планшеттер, телефондар; 11.1.2.2 аппараттық және программалық қамтамасыз етуде даму заңдылықтарын сипаттайтын мысалдар келтіру	1	18.12.2021	§3.4, §3.5
31	ТЖБ		1	20.12.2021	қайталау
32	«Аппараттық қамтамасыз ету» тарауы бойынша өзін-өзі тексеруге арналған тапсырмалар	11.1.1.1 мобильді құрылғылардың негізгі компоненттерінің сипаттамаларын салыстыру: планшеттер, телефондар; 11.1.2.2 аппараттық және программалық қамтамасыз етуде даму заңдылықтарын сипаттайтын мысалдар келтіру		25.12.2021	
	Қорытынды	11.1.1.1 мобильді құрылғылардың негізгі компоненттерінің сипаттамаларын салыстыру: планшеттер, телефондар; 11.1.2.2 аппараттық және программалық қамтамасыз етуде даму заңдылықтарын сипаттайтын мысалдар келтіру		27.12.2021	
15 сағат					
3 тоқсан. 4 – тарау. 3А. Заттар интернеті					
33	«Заттар интернеті» деген не?	11.3.4.8 "заттар интернетінің" жұмыс қағидаларын сипаттау; 11.3.4.9 "заттар интернетінің" перспективалары туралы айту	1	17.01.2022	§4.1
34	Мобильді қосымшалардың конструкторлары және мобильді қосымшаларды әзірлеу ортасы	11.5.2.1 конструкторде ыңғайлы мобильдік қосымшасының интерфейсін құру	1	22.01.2022	§4.2
35	Мобильді қосымшалар интерфейсіне қойылатын талаптар	11.5.2.2 кодтың блоктарымен және циклдарымен мобильді қосымшаны жасау	1	24.01.2022	§4.3
36	Мобильді қосымшаларды жасау	11.5.2.2 кодтың блоктарымен және циклдарымен мобильді қосымшаны	1	29.01.2022	§4.4, §4.5

		жасау; 11.5.2.3 әзірленген мобильді қосымшаны орнату жолын түсіндіру		2	
37	Мобильді қосымшаларды жасау	11.5.2.2 кодтың блоктарымен және циклдарымен мобильді қосымшаны жасау; 11.5.2.3 әзірленген мобильді қосымшаны орнату жолын түсіндіру	1	31.01.2022	§4.4, §4.5
38	«Мобильді қосымшаны орнату» практикумы	11.5.2.2 кодтың блоктарымен және циклдарымен мобильді қосымшаны жасау; 11.5.2.3 әзірленген мобильді қосымшаны орнату жолын түсіндіру	1	05.02.2022	§4.6
39	«Мобильді қосымшаларды әзірлеу» практикумы	11.5.2.2 кодтың блоктарымен және циклдарымен мобильді қосымшаны жасау; 11.5.2.3 әзірленген мобильді қосымшаны орнату жолын түсіндіру	1	07.02.2022	§4.7, §4.9
40	«Мобильді қосымшаларды әзірлеу» практикумы	11.5.2.2 кодтың блоктарымен және циклдарымен мобильді қосымшаны жасау; 11.5.2.3 әзірленген мобильді қосымшаны орнату жолын түсіндіру	1	12.02.2022	§4.7, §4.9
41	«Ақылды» үй	11.5.2.4 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығаруды ұйымдастыру; 11.5.2.5 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығару бағдарламаларын әзірлеу	1	14.02.2022	§4.10, §4.11
42	«Ақылды» үй	11.5.2.4 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығаруды ұйымдастыру; 11.5.2.5 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығару бағдарламаларын әзірлеу	1	19.02.2022	§4.10, §4.11
43	«Ақылды» үй жобасын әзірлеу. БЖБ №4	11.5.2.4 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығаруды ұйымдастыру; 11.5.2.5 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығару бағдарламаларын әзірлеу	1	21.02.2022	§4.12, §4.13
44	«Ақылды» үй жобасын әзірлеу.	11.5.2.4 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығаруды ұйымдастыру; 11.5.2.5 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығару бағдарламаларын әзірлеу	1	26.02.2022	§4.12, §4.13
45	«Заттар интернеті» тарауы бойынша өзін-өзі тексеруге арналған тапсырмалар	11.5.2.4 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығаруды ұйымдастыру; 11.5.2.5 ақылды үй датчиктерінен алынған деректерді шығару бағдарламаларын әзірлеу	1	28.02.2022	қайталау
3 тоқсан. 5 – тарау. 3В. IT Startup					
46	Өзіңнің Startup – ыңды қалай іске қосу керек	11.5.3.1 Startup (стартап) түсінігін баяндау	1	05.03.2022	§5.1
47	Crowdfunding платформаларының жұмыс істеу қағидалары БЖБ	11.5.3.2 Crowdfunding (краудфандинг) платформасының жұмыс принциптерін сипаттау	1	07.03.2022	§5.2
48	ТЖБ	11.5.3.2 Crowdfunding (краудфандинг) платформасының жұмыс принциптерін сипаттау	1	12.03.2022	§5.3

49	Жобаны алға жылжыту.	11.5.3.1 Startup (стартап) түсінігін баяндау	1	14.03.2022	\$5.4
50	IT Startup және жарнама.«Инографиканы құру» практикумы. (бірікт)	11.5.3.4 маркетингтік жарнама құру (инфографика, видео)	1	02.04.2022	\$5.5
51			1		қайталау
52	«IT Startup» тарауы бойынша өзін-өзі тексеруге арналған тапсырмалар	11.5.3.4 маркетингтік жарнама құру (инфографика, видео)	1	04.04.2022	

20 сағат

4 тоқсан. 6 – тарау. 4А. Цифрлық сауаттылық

53	Қазақстандағы цифрландыру.Қазақстандағы цифрландыру (бірікт)	11.3.4.6 Қазақстанда цифрландыру процесінің ағымдағы үрдістерін талдау	1	09.04.2022	\$6.1, \$6.2
54		11.3.4.6 Қазақстанда цифрландыру процесінің ағымдағы үрдістерін талдау	1		\$6.1, \$6.2
55	Blockchain технологиясы	11.3.4.5 Blockchain (блокчейн) технологиясының мақсаты мен жұмыс істеу қағидатын түсіндіру	1	11.04.2022	\$6.3, \$6.4
56	Blockchain технологиясы	11.3.4.5 Blockchain (блокчейн) технологиясының мақсаты мен жұмыс істеу қағидатын түсіндіру	1	16.04.2022	\$6.3, \$6.4
57	Ақпаратты құқықтық қорғау	11.6.2.1 ақпараттарды және зияткерлік меншікті (1996 жылғы 10 маусымдағы "Авторлық құқық және сабақтас құқықтар туралы", 2015 жылғы 16 қарашадағы "Ақпаратқа қол жеткізу туралы", 2003 жылғы 7 қаңтарғы "Электрондық құжат және электрондық цифрлық қолтаңба туралы" Қазақстан Республикасының Заңдары) қорғаудың қажеттілігін негіздеу	1	18.04.2022	\$6.5, \$6.6
58	Ақпаратты құқықтық қорғау	11.6.2.1 ақпараттарды және зияткерлік меншікті (1996 жылғы 10 маусымдағы "Авторлық құқық және сабақтас құқықтар туралы", 2015 жылғы 16 қарашадағы "Ақпаратқа қол жеткізу туралы", 2003 жылғы 7 қаңтарғы "Электрондық құжат және электрондық цифрлық қолтаңба туралы" Қазақстан Республикасының Заңдары) қорғаудың қажеттілігін негіздеу	1	23.04.2022	\$6.5, \$6.6
59	Электрондық цифрлық қолтаңба және сертификат.Электрондық цифрлық қолтаңба және сертификат (бірікт)	11.6.2.3 Электрондық үкімет порталында электрондық цифрлық қолтаңбаны қолдану	1	25.04.2022	\$6.7, \$6.8
60		11.6.2.3 Электрондық үкімет порталында электрондық цифрлық қолтаңбаны қолдану	1		\$6.7, \$6.8
61	Электрондық үкімет.Электрондық үкімет (бірікт)	11.3.4.7 электрондық үкімет порталының функцияларын сипаттау	1	30.04.2022	\$6.9, \$6.10
62		11.3.4.7 электрондық үкімет порталының функцияларын сипаттау	1		\$6.9, \$6.10
63	«Еgov порталымен жұмыс»	11.3.4.7 электрондық үкімет порталының функцияларын сипаттау	1	14.05.2022	\$6.11, \$6.13

64	практикумы.«Еgov порталымен жұмыс» практикумы (бірікт)	11.3.4.7 электрондық үкімет порталының функцияларын сипаттау	1	2	§6.11, §6.13
65	Жобалық қызмет. Жобалық қызмет. №6	11.3.4.7 электрондық үкімет порталының функцияларын сипаттау	1	16.05.2022	§6.14, §6.15
66	БЖБ	11.3.4.7 электрондық үкімет порталының функцияларын сипаттау	1		§6.14, §6.15
67	ТЖБ		1	21.05.2022	қайталау
68	«Цифрлық сауаттылық» тарауы бойынша өзін-өзі тексеруге арналған тапсырмалар	11.3.4.7 электрондық үкімет порталының функцияларын сипаттау	1	23.05.2022	
16 сағат					
Барлығы: 68 сағат					